



Diventare animatori

Corso intensivo per aspiranti animatori-educatori

dove	presso la Libreria Centostorie, via delle Rose 24 – Roma
quando	domenica 24 ottobre 2010, dalle 9.30 alle 18
chi	Alessandra Graziosi, animatrice e truccatrice Antonella De Simone e Aurora Festa, libraie-animatrici di Centostorie il Mago Ullallà, prestigiatore professionista
quanti	massimo 15 partecipanti
costo	150 € comprensivo di Iva, pranzo e 2 coffe-break in coppia il costo complessivo è di 250 € (Iva incl.)
metodologia	lezione frontale ed esercitazioni pratiche
per	il corso si rivolge a: addetti del settore che intendano aggiornarsi o sviluppare nuove competenze; giovani in cerca di un lavoro a contatto con i bambini; tutti coloro che cercano un hobby divertente. il corso è rivolto a persone di entrambe i sessi (L.903/77; L.125/91) al termine del corso verrà rilasciato un attestato di partecipazione.

Programma

9:30	introduzione al corso la figura dell'animatore le attività ludiche, espressive e manuali le curve di interesse: alternanza attività di sforzo, concentrazione e attenzione
10.30	break
10.45	il contatti con le agenzie e le famiglie il versante economico & "diffidare da..." quali dati chiedere durante il primo contatto l'abbigliamento e la valigia dell'animatore dove acquistare il materiale per i giochi, i palloncini e i trucchi fasi della festa: il saluto, come allestire una sala, accoglienza dei bambini
12.00	l'abc del gioco: corse e passi bans: generalità e tipi
13.00	pranzo
14.30	festa per bambini 2 anni: giochi, baby-dance, lettura animata e teatrino festa per bambini 5 anni: laboratori creativi a tema festa per bambini 7 anni: quiz, la caccia al tesoro festa per bambini 9 anni: rebus, staffette, rischiatutto i giochi per la festa: vengono presentati più di 30 giochi per ciascuna fascia d'età <u>a eliminazione</u> (generalità, il problema degli eliminati, le penitenze): giochi di quiete, di movimento, a eliminazione, a coppie, con la palla, tecnici, etc. <u>di allenamento sensi</u> : giochi di Kim (vista, gusto, odorato, udito, tatto) <u>giochi collettivi</u> (generalità): giochi di quiete, di movimento, con la palla <u>giochi di squadra</u> (consigli per schieramenti): giochi a schieramento bandiera, staffette
16.00	break
16.30	i palloncini sagomati: creiamo le sculture con i palloncini il truccabimbi: "trasformiamo" i bambini con il trucco, tecniche di base
17.15	micro-magia: il mago Ullallà svela alcuni dei suoi trucchi
18.00	chiusura